

Ligretto

Sneller kan niet!

Voor 2-4 spelers vanaf 8 jaar

Inhoud

160 kaarten (4 kaartensets met elk 40 kaarten - voor elke speler een set)

Doel van het spel

Het doel van het spel is om alle kaarten van de eigen Ligretto-stapel kwijt te raken, maar om tegelijkertijd ook **zoveel mogelijk punten** te behalen. Bij Ligretto spelen alle spelers tegelijkertijd en daarbij geldt: Snel zijn!

1

afgesproken aantal rondes, het meeste punten heeft.

OPGELET: In sommige gevallen kan het gebeuren dat geen enkele speler meer kaarten kan afleggen, omdat alle passende kaarten in de Ligretto-stapels zitten. In dit geval wordt het spel vroegtijdig beëindigd en worden de punten geteld die tot dit punt zijn gehaald.

Variant: Voor echte Ligretto-pro's!

In deze variant kunnen de rijen als een soort "tussentijdse opslag" worden gebruikt. Kaarten uit de hand of uit de Ligretto-stapel kunnen in de eigen rij worden afgelegd, waarbij er op 2 dingen moet worden gelet:

1. De cijfers moeten in **oplopende volgorde** worden gelegd.
2. Direct op elkaar volgende kaarten moeten **verschillende kleuren** hebben.

Klinkt goed? Dat is het ook! Het is dus belangrijk om de hoge kaarten van de Ligretto-stapel snel kwijt te raken. Maar let op: Als er teveel

9

Spelvoorbereiding

Eerst worden de kaarten op de verschillend gekleurde "Ligretto"-opschriften (achterzijde) gesorteerd.



Elke speler krijgt zijn eigen kaartenset met 40 kaarten in één kleur (kleur van de achterkant van de kaarten) die hij/zij goed schudt. Van deze stapel legt elke speler nu **3 kaarten open** met de cijferzijde naar boven, naast elkaar **voor zich**. Deze kaarten worden vanaf nu **Rij 1** genoemd.

Naast zijn rij legt elke speler nog een **stapel van 10 kaarten open** neer. Deze stapel wordt de **Ligretto-stapel 2** genoemd. De resterende kaarten houdt elke speler als **verdekte stapel** in de **hand 3**. Tijdens het spel moet elke speler de kaarten uit de hand afleggen. Deze worden open op de eigen **aflegstapel 4** gelegd.

Spelverloop

Het begint!

Alle spelers proberen **tegelijkertijd**, zo snel mogelijk hun kaarten af te leggen. Wie een 1 heeft, legt deze in het midden. Wie een 2 in **dezelfde kleur** heeft, legt deze zo snel mogelijk op de 1. Daarop volgen 3, 4, etc. Elke andere 1 wordt naast de andere stapel in het midden van de tafel gelegd.

Daarbij kunnen er van elke kleur **meerdere stapels tegelijkertijd** zijn.



2

ENGLISH

Ligretto

There is no faster game!

For 2 to 4 players ages 8 and up.



Contents

160 cards (4 sets of 40 cards - one set for each player)

Aim of the game

The aim of the game is to get rid of all the cards of one's own Ligretto pile while earning **as many points** as possible. In Ligretto, everyone plays at the same time, so the faster you are the better your chances!

11

1 Rij

OPGELET: Bij 2 spelers worden 5 kaarten en bij 3 spelers 4 kaarten open, naast elkaar als rij uitgelegd.



2 Ligretto-stapel

(10 kaarten bij het begin van het spel)



4

4 Aflegstapel



5

Game setup

First, sort the cards according to the color of the Ligretto lettering on the back side of the cards.



Each player receives his own set of 40 cards with the same colored back side, which must then be shuffled. Each player then lays **3 cards down in front of him** and next to one another from his own set with the **number side facing up**. These 3 cards are your **row 1**.

Next to his row, each player then lays down a **pile of 10 cards, face up**. This is your **Ligretto pile 2**. Hold the remaining cards from your set in your hand as a **face-down reserve pile 3**. Throughout the course of the game, you will have to turn over cards from your face-down reserve pile by placing them into your own **face-up discard pile 4**.

12

How to play

Let the game begin!

At the same time, everyone tries to lay down his cards as fast as possible. Whoever has a 1, lays it in the center. Whoever has a 2 of the **same color**, lays it as fast as he can on top of the 1. The 3, 4, etc. are then laid on top. Each additional 1 is laid next to the other pile that has already been started in the center.

There can be **multiple piles** from each color at the same time.



13

Kaarten afleggen

Een speler kan op elk moment kaarten afleggen!
Oftewel...

- een kaart uit zijn rij **1**,
- de bovenste kaart van zijn **Ligretto-stapel 2** of
- de bovenste kaart van zijn **aflegstapel 4**.

Als een speler een kaart uit de rij aflegt, mag de vrij gekomen plaats in de rij **direct** met een kaart **van de Ligretto-stapel** worden aangevuld.

Kaarten in de hand

De verdekte kaarten uit de **hand 3** kunnen de spelers ook **op elk moment** gebruiken. Daartoe draait de speler al-

6

tijd 3 kaarten samen om en legt deze **open op elkaar** voor zich op zijn aflegstapel.

Als de bovenste kaart van de aflegstapel op een stapel in het midden van de tafel past of een 1 is (waardoor er een nieuwe stapel kan worden gestart), dan kan deze zo snel mogelijk in het midden worden gelegd. Als door het afleggen van de kaarten van de aflegstapel een andere passende kaart open komt te liggen, kan ook deze **direct** worden afgelegd. Dat geldt ook voor de volgende kaarten, etc.

Als er geen passende kaart bij is, legt de speler opnieuw 3 andere kaarten op de aflegstapel. Als de handstapel is gebruikt, wordt de aflegstapel verdekt opgepakt, kort geschud en weer van voren af doorgespeeld, door 3 kaarten tegelijkertijd open te leggen.

NIET VERGETEN: Bij Ligretto spelen alle spelers tegelijkertijd en door elkaar!

7

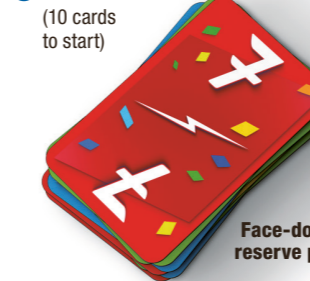
1 Row

NOTE: For a 2-player game, lay down 5 cards each face up and next to one another in your row, for a 3-player game, 4 cards.



2 Ligretto pile

(10 cards to start)



14

4 Face-up discard pile



15

Einde van het spel

Diegene die de **laatste 10 kaarten** van zijn **Ligretto-stapel** af kan leggen (ongeacht of dit in het midden van de tafel of in de rij is), roept "**Ligretto stop!**" en het spel is direct ten einde.

Berekening

Alle kaarten in het midden van de tafel worden op achterzijde (die overeenkomen met de spelers) gesorteerd.

- Voor elke kaart die een speler in het **midden van de tafel** heeft gelegd, krijgt hij **1 pluspunt**.
- Voor elke kaart die nog in zijn **Ligretto-stapel** ligt, krijgt hij 2 minpunten.
- De kaarten in de rij en in de handkaarten worden niet meegerekend.

Wie de meeste punten heeft, wint het spel! Bij een gelijke eindstand zijn er meerdere winnaars.

Als er meerdere spellen worden gespeeld, worden de punten van elke ronde genoteerd. Aan het einde wint de speler die, na een vooraf

8

Laying cards

You can lay down a card at any time! Either...

- a card from your **row 1**,
- the top card from your **Ligretto pile 2** or
- the top card from your **face-up discard pile 4**.

If you use a card from your row, you can **immediately** fill the space left behind in your row with a card from your **Ligretto pile**.

Reserve deck

Players can also use face-down cards from their hand **3** at any time by turning over **3 cards together** and lay them down **face up, on top of one another** in your face-up discard pile.

16



NU OOK ALS APP!
Available on the App Store and Google Play.

10

If the uppermost card from the face-up discard pile can be played in the center (either on a pile that has already been started, or if it's a 1, in a new pile), lay it accordingly as fast as possible. If, after playing the card from your face-up discard pile, the next card can also be played, you can also immediately play this card, too. The same also applies for the next card, etc.

If the card cannot be played, turn over another 3 cards onto the face-up discard pile. Once the face-down reserve pile has been used up, pick up the face-up discard pile, shuffle it face down and use it as your new face-down reserve pile, from which you again turn over 3 cards together.

DO NOT FORGET: In Ligretto, everyone plays at the same time and out of order!

End of game

Whoever manages to play the **last of his 10 cards from the Ligretto pile** (either in the center or in his row), shouts "**Ligretto, stop!**" which ends the game.

Scoring

Take all the cards from the center and sort them according to their back side (which corresponds to the individual players).

- For each card that a player was able to lay in the center he receives **1 plus point**.
- For each card still in a player's **Ligretto pile** he receives **2 minus points**.
- Neither cards in the row, nor in the reserve piles, are counted.

The player with the most points wins the game! There can be more than one winner.

If multiple games are played, the points from each round are recorded, and the player with the most points (after the agreed number of games have been played) wins.

IMPORTANT: In rare cases, no one will be able to play any more cards in the center because the cards needed are "hiding" in the Ligretto piles. If this happens, the game is over and the points that have been earned up until now are counted.

Game variation: For real Ligretto experts!

In this game variation the rows can be used as a kind of "second reserve". You can lay cards from your reserve pile or from your Ligretto pile into your own row, as long as you observe the following two rules:

- Numbers must be laid in **descending order**.
- Cards lying side by side must have **different colors**.

Sounds good? You bet! Especially for getting rid of high cards from your Ligretto pile. But you better be careful: If you put too many cards in your row, you may block yourself from being able to lay any more cards from your Ligretto pile in your row!

More players, more chaos, more fun!

Do you want to play with five, six or even as many as twelve players? No problem! Simply get the other Ligretto boxes with a different color. Ligretto comes in red, blue, and green, and each box has cards for 4 different players (3 boxes = 12 players)!

And, if you've had enough of cards, you can also play Ligretto Dice – action-packed and addictive fun!



NOW ALSO AS AN APP!



ESPAÑOL

Ligretto

más rápido imposible!

Para 2-4 jugadores a partir de 8 años

Contenido

160 cartas (4 juegos de cartas con 40 cartas cada uno – un juego de cartas por jugador)

Objetivo del juego

El objetivo del juego es deshacerse de todas las cartas de la propia pila de Ligretto, pero obteniendo a la vez al **mayor número de puntos** posibles.

¡En Ligretto, todos juegan al mismo tiempo, es por ello que hay ser rápido!

Preparación del juego

Primero se ordenan las cartas en función de los diferentes colores de "Ligretto" en sus dorsos.



Cada jugador recibe su propio juego de cartas con 40 cartas del mismo color de dorso, el cual debe mezclar bien. A continuación, cada jugador coloca **3 de sus cartas boca arriba**, con el lado numérico indicando hacia arriba, una al lado de la otra. A partir de ahora, estas cartas se llaman **fila 1**.

Junto a su fila propia, cada jugador coloca una **pila de otras 10 cartas boca arriba**. Esta pila se llama **pila de Ligretto 2**. Las cartas restantes las mantiene cada jugador como **pila boca abajo** en su **mano 3**. Durante el juego, cada jugador debe descartar cartas que lleva en su mano. Estas se colocan boca arriba en la propia **pila de tirar 4**.

Desarrollo del juego

¡Vamos a jugar!

Todos los jugadores intentan descartar sus cartas **simultáneamente** – y de la manera más rápida. Si tiene un 1, se coloca en el centro. Si tiene un 2 del **mismo color**, se agrega éste lo más rápido posible sobre el 1. Luego siguen el 3, el 4, etc. Cada nuevo 1 se coloca en el centro de la mesa, junto a las otras pilas.

Es posible que haya **varias pilas del mismo color a la vez**.



17

18

19

20

22

23

24

1 Fila

ATENCIÓN: En caso de 2 jugadores se colocan 5 cartas y en caso de 3 jugadores son 4 las cartas que se colocan una al lado de la otra, boca arriba.



2 Pila de Ligretto

(10 cartas al inicio del juego)



4 Pila de tirar



Descartar cartas

¡Un jugador puede descartar cartas en cada momento! Puede ser...

- una carta de su propia **fila 1**.



- la primera carta de su pila de **Ligretto 2** o bien
- la primera carta de su **pila de tirar 4**.



Cuando un jugador descarta una carta de la fila, puede rellenar el espacio liberado en la fila **inmediatamente** con una carta de la **pila de Ligretto**.

Cartas en la mano

Las cartas cubiertas de la **mano 3** pueden ser usadas por los jugadores **en cada momento**. Para ello, el jugador **voltea siempre 3 cartas con-**

juntamente para dejarlas sobrepuestas, **boca arriba** en su pila de tirar, delante de sí.

En caso que la primera carta de la pila de tirar coincida con una pila ubicada en el centro de mesa o cuando es un 1 (lo cual permite dar inicio a una nueva pila), es posible colocarla lo más rápido posible en el centro de la mesa. En caso que coincida también la siguiente carta que queda descubierta al retirar la primera carta, puede agregarse ésta del mismo modo en el centro de la mesa. Esto se aplica también para la siguiente carta, etc.

Pero si no hay una carta apropiada, el jugador debe colocar nuevamente 3 cartas en la pila de tirar. Después de haberse agotado la pila de cartas de mano, se recoge la pila de tirar en forma cubierta, se mezcla brevemente y se comienza a jugar nuevamente, mostrando nuevamente un conjunto de 3 cartas.

NO OLVIDEN: ¡En Ligretto, todos los jugadores juegan a la vez y revueltos!

Fin del juego

El jugador que logra colocar la **última de sus 10 cartas de la pila de Ligretto** (sin importar si en el centro de mesa o en la fila), grita "**¡Ligretto Fin!**" y el juego termina instantáneamente.

La evaluación

Todas las cartas puestas en el centro de la mesa se ordenan según sus dorsos (los cuales coinciden con los diferentes jugadores).

- Por cada carta que pudo colocar un jugador en el **centro de mesa**, recibirá **1 punto positivo**.
- Por cada carta que aún sigue en su **pila de Ligretto**, recibirá **2 puntos negativos**.
- No se toman en consideración las cartas en la fila ni las cartas en la mano.

¡El jugador que logra sumar el puntaje más alto, es el ganador del juego! En caso de empate hay varios ganadores.

Si juegan varias rondas, se anotan los puntos de cada ronda. Finalmente gana aquel jugador

que acumula el puntaje más alto en un número de juegos previamente acordado.

ATENCIÓN: En raros casos puede ocurrir que un jugador no puede descartar más cartas, ya que las cartas adecuadas "se ocultan" en las pilas de Ligretto. En este caso se termina el juego antes de tiempo y se cuentan los puntos obtenidos hasta este momento.

Variación: ¡Para los verdaderos expertos de Ligretto!

En esta versión del juego pueden aprovecharse las filas como una especie de "memoria intermedia". Las cartas de la mano o de la pila de Ligretto pueden colocarse en una fila propia, pero observando dos reglas claves:

- Los números deben colocarse en **secuencia decreciente**.
- Las cartas consecutivas deben tener **diferentes colores**.

¿Suena bien? Lo es y sirve además para descartar principalmente las cartas con altos números en la pila de Ligretto. Pero tengan

cuidado: ¡En caso de colocar demasiadas cartas en la fila, se bloquean los espacios para rellenar la pila de Ligretto!

¡Más jugadores, más ajeteo, más diversión!

¿Les gustaría jugar "Ligretto" con cinco o seis jugadores o incluso con doce? ¡Ningún problema! Ligretto está disponible en rojo, azul y verde y cada caja sirve para 4 jugadores respectivamente (3 cajas = 12 jugadores).

¡Y si de repente están cansados de ver tantas cartas, pueden seguir con el Ligretto de dados, el juego agitado de dados con riesgo de volverse adictos!



© Ligretto, registered trademark, Schmidt Spiele
 Schmidt Spiele GmbH
 Lahnstraße 21
 D-12055 Berlin
 www.schmidtspiele.de
 www.schmidtspiele-shop.de



¡AHORA TAMBIÉN COMO APP!



NL Spelregels
 GB Playing instruction
 ES Instrucciones

Ligretto



25

26

27

28

29

30

31